**آزمون استخدامی برنامه‌نویس فرانت‌اند**

**هدف:**

تست مهارت‌های توسعه واکنش‌گرا، بهینه‌سازی عملکرد، و توانایی حل مسئله.

**وظیفه:**

یک بازی "تفاوت رنگ‌ها" بسازید که شامل 7 مرحله سه تایی است.

**الزامات:**

1. **طراحی واکنش‌گرا**:
   * اطمینان حاصل شود که بازی در اندازه‌های مختلف صفحه‌نمایش (موبایل، تبلت، دسکتاپ) به خوبی عمل می‌کند.
   * از روش Mobile-First استفاده شود.
   * از CSS Grid یا Flexbox استفاده شود.
2. **ویژگی‌ها**:
   * بازی شامل 21 مرحله باشد.
   * در هر مرحله، ماتریس پشت تخته بازی از 4در3 *تا 16در9*تغییر کند.
   * در هر مرحله باید کاربر یک سلول با رنگ متفاوت (تیره‌تر یا روشن‌تر) را پیدا کند.
   * در هر سه مرحله تفاوت رنگ‌ها کمتر شود و تعداد سلول‌ها افزایش یابد.
3. **بهینه‌سازی عملکرد**:
   * استفاده از Lazy Loading برای تصاویر/آیکون‌ها.
   * بهینه‌سازی و مینیفای کردن CSS/JS.
4. **الزامات فنی**:
   * استفاده از (React
   * کد تمیز و مستند شده باشد.
5. **ارائه**:
   * برنامه را بر روی پلتفرمی مانند Vercel, Netlify یا GitHub Pages مستقر کنید.
   * لینک به برنامه مستقر شده و مخزن GitHub را ارائه دهید.

**امتیاز اضافی:**

* اضافه کردن ویژگی تغییر بین حالت‌های روشن و تاریک.
* افزودن تست‌های واحد برای اجزای حیاتی.
* نمایش نشانگر بارگذاری هنگام دریافت داده‌ها.

نمونه ای از بازی به همراه فایل ارسال شده است.